HAWKMOON

Feuille de Personnage

Nom du Joueur

Alliance Positif ☐ Négatif ☐

Emblème/Portrait

Caractéristiques

FOR ___ Modif. aux Dégâts
CON ___ ______
TAI ___ DEP ______
INT ___ x 5 = Idée ___ %
POU ___ x 5 = Chance ___ %
DEX ___ x 5 = Dextérité ___ %
INT ___ x 5 = Charisme ___ %

Nom ______
Lieu de naissance ______ Sexe ___ Age ___
Allure, Attitude, Mutations, Tares et Malformations apparentes

Compétences

☐ Amorcer Piège (05%) ___
☐ Art (05%) ___
☐ ______ ___
☐ ______ ___
☐ Artisanat (05%) ___
☐ ______ ___
☐ ______ ___
☐ Baratin (15%) ___
☐ Chercher (15%) ___
☐ Crocheter (05%) ___
☐ Déguisement (15%) ___
☐ Déplt. Silencieux (20%) ___
☐ Dissimuler Objet (25%) ___
☐ Ecouter (25%) ___
☐ Eloquence (05%) ___
☐ Equitation (35%) ___
☐ ______ ___
☐ ______ ___

☐ Esquive (DEX x 2%) ___
☐ Europe (15%) ___
☐ Evaluer (15%) ___
☐ Grimper (40%) ___
☐ Hypnose (0%) ___
☐ Lancer (25%) ___
☐ Langue Etrang. (0%) ___
☐ ______ ___
☐ ______ ___
☐ ______ ___
☐ ______ ___
☐ Langue Matern.(INT x 5%) ___
☐ Maîtrise Technolog. (05%) ___
☐ Marchander (15%) ___
☐ Médecine Rudiment. (30%) ___
☐ Million de Sphères (0%) ___
☐ Monde Ancien (0%) ___
☐ Monde Naturel (25%) ___

☐ Natation (25%) ___
☐ Navigation (15%) ___
☐ Orientation (10%) ___
☐ Piloter (05%) ___
☐ ______ ___
☐ ______ ___
☐ Pister (10%) ___
☐ Potions (0%) ___
☐ Réparer/Concev. (DEX x 4%) ___
☐ Sagacité (15%) ___
☐ Sauter (25%) ___
☐ Scribe (0%) ___
☐ Se Cacher (20%) ___
☐ Sentir/Goûter (15%) ___
☐ Terra Incognita (0%) ___
☐ ______ ___
☐ ______ ___
☐ ______ ___

Points de Vie

Inconscience

Mort	**-2**	**-1**	**0**	**+1**	
+2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37
38	39	40	41	42	

Points de Magie

Inconscience				**0**	1
2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31

Expertise Scientifique

INT Libre ___

Mutations, Tares, Malformations

Armes de Contact

Arme	Pourcentage	Dégâts	Pts Structure	Longueur	Main
☐ Bagarre (50%)	___	1D3+MP	-	Courte	1 M
☐ Lutte (25%)	___	Spécial	-	Courte	2 M
☐ ___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___

Armure, Bouclier

Armure	Heaume Absorp./% Affect	Sans Heaume Absorp./% Affect	Enc.	Rounds pour revêtir
___	___/___	___/___	___	___

☐ Bouclier ______ % Dégâts ______ + Repousser
D☐ P☐ E☐ G☐ Pourcentage Initial ___ % PDS ___

Armes de Jet et de Tir

Arme	%	Dégâts	Portée	Att./Round	Pds	PA	Autonomie
☐ ___	___	___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___	___	___
☐ ___	___	___	___	___	___	___	___

Hawkmoon

Histoire Personnelle

Nom, Titres, Surnom

Lieu de Résidence

Famille et Amis

Ennemis

Matériel de Voyage

Equipement

Monture ______ Espèce/Type

FOR ___ CON ___ TAI ___ INT ___ POU ___ DEX ___ DEP ___

Armure ______ Modificateur Dégâts ______ PV ______

Compétences

Documents Scientifiques

Notes, Magie Mémorisée

Richesses

Monnaies Transportées

Revenus

Propriétés

Terres

Trésor

Dettes

Objet Technologique

Nom

Secrets Technologiques et Savoirs Scientifiques employés

Effets

Source d'Energie

Autonomie

Défauts

Description

COMP de Réalisation

Objet Technologique

Nom

Secrets Technologiques et Savoirs Scientifiques employés

Effets

Source d'Energie

Autonomie

Défauts

Description

COMP de Réalisation

Objet Technologique

Nom

Secrets Technologiques et Savoirs Scientifiques employés

Effets

Source d'Energie

Autonomie

Défauts

Description

COMP de Réalisation